

CHARAKTERBOGEN



1530 n. E.

Talamb

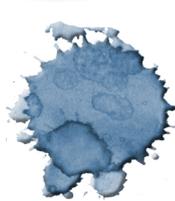


2.2



ULTIMA RATIO CIVIUM
CHARAKTER-DOSSIER

WWW.PAPERGAMES.DE - UNIVERSALREGELN





ULTIMA RATIO CIVIUM
CHARAKTER-DOSSIER
WWW.PAPERGAMES.DE - UNIVERSALREGELN

NAME Charakter & Spieler

GESCHLECHT

ERFAHRUNG

AKTUELL

GESAMT ERHALTEN

PERSÖNLICHKEIT

5xPERSÖNLICHKEIT+5

MAGIEPUNKTE (MP)

GRUNDWERT

PHYSISx20

TRAGFÄHIGKEIT

KG

PHYSISx40

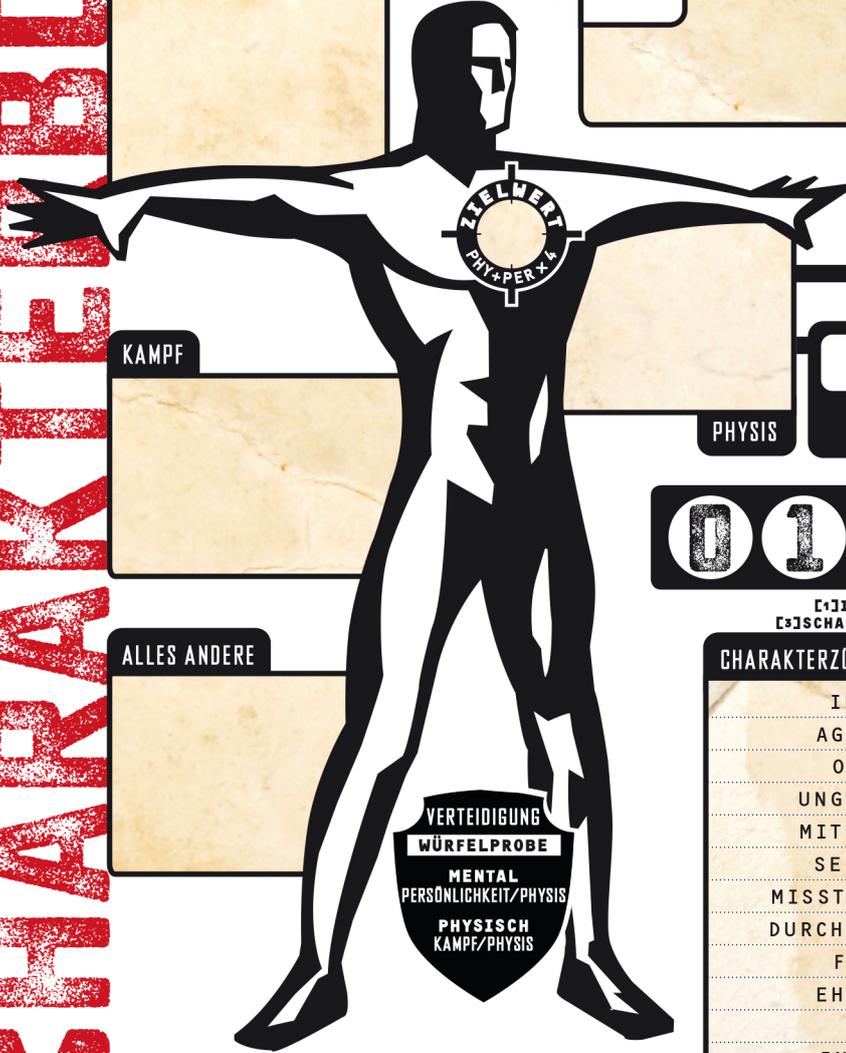
SCHNELLKRAFT

KG

GRUNDWERT PERSÖNLICHKEITx30+6 (MAXIMAL99)

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
40	41	42	43	44	45	46	47	48	49
50	51	52	53	54	55	56	57	58	59
60	61	62	63	64	65	66	67	68	69
70	71	72	73	74	75	76	77	78	79
80	81	82	83	84	85	86	87	88	89
90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

GEISTESZUSTAND



KAMPF

PHYSIS

PHYSISx6

METER

BEWEGUNG (5 SEKUNDEN)

TREFFERPUNKTE (TP) **SCHUTZ**

GRUNDWERT



ALLES ANDERE

[+]INITIATIVE [-]WÜFELMODIFIKATION
[+]SCHADENO/O [-]TAGESFORM WEITERGEBEN
[-]HANDLUNGSKOMPLEXITÄT

TAGESFORM 1W6+

CHARAKTERZÜGE

IMPULSIV	○	○	○	○	○	NACHDENKLICH
AGGRESSIV	○	○	○	○	○	PAZIFISTISCH
OPTIMIST	○	○	○	○	○	PESSIMIST
UNGEDULDIG	○	○	○	○	○	GEDULDIG
MITFÜHLEND	○	○	○	○	○	HARTHERZIG
SELBSTLOS	○	○	○	○	○	EGOISTISCH
MISSTRAUISCH	○	○	○	○	○	VERTRAUENSSELIG
DURCHTRIEBEN	○	○	○	○	○	EINFÄLTIG
FLEISSIG	○	○	○	○	○	FAUL
EHRENHAFT	○	○	○	○	○	UNEHRENHAFT
GOTTLOS	○	○	○	○	○	FROMM
INNOVATIV	○	○	○	○	○	KONSERVATIV

INTERESSEGEBIETE (5 PUNKTE)

- WAFFEN/KAMPFSTILE
- GELD/GLÜCKSSPIEL/WERTSACHEN
- FAMILIE/FREUNDE/ESSEN/TRINKEN
- MUSIK/BILDENDE KUNST
- RELIGION/PHILOSOPHIE/OKKULTISMUS
- ÜBERNATÜRLICHES/PSIONIK/MAGIE
- KLEIDUNG/MODE/STATUSSYMBOL/LUXUS
- (FREMDS)PRACHEN/KOMMUNIKATION
- SPORT/FITNESS
- MEDIZIN/GESUNDHEIT
- PFLANZEN/TIERE/NATUR
- POLITIK/GESCHICHTE
- GEOGRAPHIE/NAVIGATION
- TECHNIK/FORTSCHRITT
- LEGENDEN/SAGEN/TRIVIALWISSEN
- PERSÖNLICHE AUSSCHWEIFUNGEN

MAXIMAL 6 SPEZIALISIERUNGEN (5 PUNKTE)

1.	+
2.	+
3.	+
4.	+
5.	+
6.	+

PERSÖNLICHE INFORMATIONEN

SOZIALES	LEBENS LAUF	ÄUSSERE ERSCHEINUNG		
GEBURTSTAG/ALTER	SCHULBILDUNG/ABSCHLUSS	GRÖSSE	GEWICHT	TYPISCHE MERKMALE/ NARBEN/TÄTOWIERUNGEN
GEBURTSORT/KÖNIGREICH	AUSBILDUNG(EN)/STUDIUM	ETHNISCHE GRUPPE/SPEZIES		
VATER	AUSGEÜBTE(R) BERUF(E)/ MILITÄRDIENST/ODER ÄHNLICHE	KÖRPERBAU		
MUTTER		HAARFARBE/FRISUR		
GESCHWISTER		HAUTFARBE/TEINT		
LEBENSPARTNER(IN)	HOBBYS/FREIZEIT	AUGENFARBE		
KINDER		HÄNDIGKEIT		
SOZIALE DETAILS/ WEITERE VERWANDTE	BESITZ GEBÄUDE/FAHRZEUGE/TIERE	KLEIDUNG/SCHMUCK		
RELIGION/KONFESSION		WERTVOLLSTER BESITZ		

WAFFEN	SPEZIALISIERUNG (AUSTAUSCHBONUS)		WG
ANGRIFF		<input type="text"/>	<input type="text"/>
WÜRFELPROBE		<input type="text"/>	<input type="text"/>
MAGIE PERSÖNLICHKEIT/ BASISBLOCKWERT JE ZAUBER		<input type="text"/>	<input type="text"/>
PHYSISCH KAMPF/PHYSIS		<input type="text"/>	<input type="text"/>
	PRIVILEG (FESTER BONUS)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
		<input type="text"/>	<input type="text"/>

MEDIZINISCHER STATUS

PHYSISCHER ZUSTAND
SCHWERWIEGENDE VERLETZUNGEN
CHRONISCHE ERKRANKUNGEN/BEHINDERUNGEN
PSYCHISCHER ZUSTAND
PSYCHOSEN/PHOBIEN/GEBRECHEN
GRÖSSTE ANGST/ALPTRAUM

NAHKAMPFWAFFE	GEWICHT		
VERTEIDIGUNGSWAFFEN	GEWICHT		
FERNKAMPFWAFFE / <input type="radio"/> SALVE	REICHWEITE BASIS / EFFEKTIV		
AUFBEWAHRUNGORT	BESONDERHEITEN / MODIFIKATIONEN		
KALIBER	MUNITION		
KAPAZITÄT MAGAZIN	ANZAHL MAGAZINE	EINZELPROJEKTILE	GEWICHT
FERNKAMPFWAFFE / <input type="radio"/> SALVE	REICHWEITE BASIS / EFFEKTIV		
AUFBEWAHRUNGORT	BESONDERHEITEN / MODIFIKATIONEN		
KALIBER	MUNITION		
KAPAZITÄT MAGAZIN	ANZAHL MAGAZINE	EINZELPROJEKTILE	GEWICHT

MAGIEQUELLEN

QUELLE	QUELLE	QUELLE
<input type="checkbox"/> EINMALIG	<input type="checkbox"/> EINMALIG	<input type="checkbox"/> EINMALIG
<input type="checkbox"/> BESTÄNDIG	<input type="checkbox"/> BESTÄNDIG	<input type="checkbox"/> BESTÄNDIG
<input type="checkbox"/> AUFLADBAR	<input type="checkbox"/> AUFLADBAR	<input type="checkbox"/> AUFLADBAR
<input type="checkbox"/> ERHOLUNG: (ZEIT)	<input type="checkbox"/> ERHOLUNG: (ZEIT)	<input type="checkbox"/> ERHOLUNG: (ZEIT)
<input type="checkbox"/> AUSBRENNEND: (CHANCE)	<input type="checkbox"/> AUSBRENNEND: (CHANCE)	<input type="checkbox"/> AUSBRENNEND: (CHANCE)

GESCHÜTZTE WERDEN MIT KAMPF/PERSÖNLICHKEIT ABGEFEUERT

CHARAKTERBOGEN

BUFF/ZAUBER

BESCHREIBUNG

AUSRÜSTUNG getragen in RUCKSACK/TORNISTER/REISESACK

BESCHREIBUNG/GEWICHT

AUSRÜSTUNG getragen in HAND

BESCHREIBUNG/GEWICHT

TAGESRATIONEN

AUSRÜSTUNG getragen in KLEIDUNG/UMHANG/OVERALL/RÜSTUNG

BESCHREIBUNG/GEWICHT

AUSRÜSTUNG versteckt

BESCHREIBUNG/GEWICHT

AUSRÜSTUNG getragen in GÜRTEL/HOLSTER/WAFFENGURT/SCHLAUFEN

BESCHREIBUNG/GEWICHT

RÜSTUNG

SCHUTZWERT

ERSTE HILFE

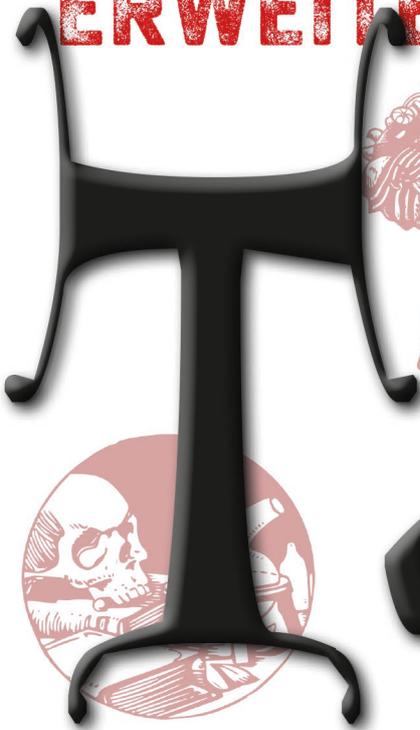
AUSRÜSTUNG getragen in STIEFELN/SCHUHEN

BESCHREIBUNG/GEWICHT

GELD/GEGENSTÄNDE			
TALER (GELDBEUTEL)	GULDEN (GELDBEUTEL)	BATZEN (GELDBEUTEL)	GROSCHEN (GELDBEUTEL)
KREUZER (GELDBEUTEL)	PFENNIG (GELDBEUTEL)	HELLER (GELDBEUTEL)	BANKWECHSEL (SUMME)
BONN ÖIR (GELDBEUTEL)	BONN AIRGID (GELDBEUTEL)	BONN COPAIR (GELDBEUTEL)	BANKWECHSEL (SUMME)
GEGENSTÄNDE/GEWICHT (BEUTE, WERTSACHEN, AUSRÜSTUNG MISSION)			

GEWÄHLTER BERUF SPEZIALISIERUNG +1

- HÖFISCHER BERUF
- VOLKS-/ZIVILBERUF
- WEHR-/KRIEGSBERUF



1530 n. H.

Malamb



PRIVILEGIEN (5 PUNKTE)

GEBRECHEN ERLÖSE SIEHE TABELLE

LEIDENSCHAFT AUSWAHL VON 1 GRUNDPRÄGUNG

- EHRE
- GIER
- HASS
- LIEBE
- LOYALITÄT
- LUST
- MITLEID
- NEID
- RACHE
- REBELL
- TAPFERKEIT
- ZORN
-

CHARAKTEREIGENE BESCHREIBUNG

