



Spieler- Charakterbogen



Kopien und Ausdrücke des vorliegenden Dokuments dürfen zum eigenen Gebrauch angefertigt werden.
Darüber hinausgehende Reproduktionen stellen, sofern sie vom Herausgeber nicht ausdrücklich genehmigt worden sind,
einen Verstoß gegen das Urheberrecht dar und werden von der Fantastische Spiele GbR strafrechtlich verfolgt.

Space Gothic®



Name des Spielers

Name

Bewegung (Meter)
Phase | Runde

Schadensbonus

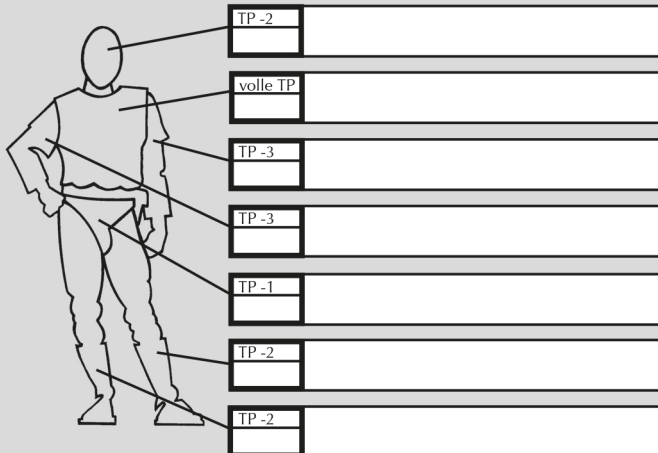
Charakterbogen 1

STK	<input type="text"/>	GES	<input type="text"/>	WIK	<input type="text"/>
KON	<input type="text"/>	AUS	<input type="text"/>	ERF	<input type="text"/>
GEW	<input type="text"/>	INT	<input type="text"/>	Glück	<input type="text"/>

Geisteszustand

PSI-Punkte

Basis-TP



Treffertabelle (Mensch/1W20): 01 Kopf, 02-03 linker Arm, 04-05 rechter Arm, 06-10 Oberkörper, 11-14 Unterleib, 15-17 linkes Bein, 18-20 rechtes Bein

Rüstung

Schutz

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Körper

Ausweichen* (GES : 4) _____
 Horchen (30%) _____
 Klettern (50%) _____
 Nahkampf* (0%) _____
 Orientierung (10%) _____
 Reiten (15%) _____
 Schleichen (20%) _____
 Schwimmen (40%) _____
 Springen (30%) _____
 Tarnung (20%) _____
 Taschenspielertricks (5%) _____
 Wahrnehmung (25%) _____
 Werfen (30%) _____

Medizin

Chirurgie (0%) _____
 Erste Hilfe (20%) _____
 Gentechnik (0%) _____
 Krankheiten behandeln (5%) _____
 Medicompanalyse* (0%) _____
 Pharmazie (0%) _____
 Psychotherapie (0%) _____
 Vergiftungen behandeln (5%) _____

Technik

Computer bedienen (30%) _____
 Elektrotechnik (5%) _____
 Gravgleiter fliegen (35%) _____
 Gravrad fliegen (10%) _____
 Jetsessel fliegen (10%) _____
 Kanonier (0%) _____
 Mechanik (20%) _____
 Pilot ¹ (0%) _____
 Plasmatechnik (0%) _____
 PTF fahren (5%) _____
 Robotechnik (0%) _____
 Sprengstoffe (5%) _____
 Waffentechnik* (0%) _____

Wissen

Anthropologie (0%) _____
 Archäologie (0%) _____
 Botanik (0%) _____
 Chemie (0%) _____
 Ernährungslehre (0%) _____
 Fremdassen 1* (0%) _____
 Fremdassen 2* (0%) _____
 Fremdassen 3* (0%) _____

Geologie (0%) _____
 Geschichte (25%) _____
 Jura (5%) _____
 Parapsychologie (0%) _____
 Physik (0%) _____
 Raumnavigation (0%) _____
 Raumsprungtechnik (0%) _____
 Spurenlesen (10%) _____
 Survival (10%) _____
 Zoologie (0%) _____

Zwischenmenschliches

Auftreten* ([WIK+AUS+INT] : 3) _____
 Beredsamkeit (5%) _____
 Diskussion (10%) _____
 Feilschen (20%) _____
 Psychologie (10%) _____

..... _____
 _____
 _____
 _____
 _____

¹ bitte entsprechende Spezialisierung eintragen

Space Gothic®

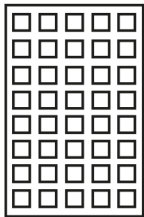


Name des Spielers

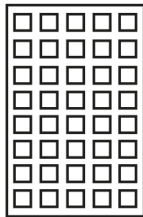
Charakterbogen 2

Waffenfertigkeit	FR/B	Fert.w.	Schad. ohne SB	Reichweite					
				nah		mittel		fern	
				%	Meter	%	Meter	%	Meter
Faust (50%)	—		1W3	—	—	—	—	—	—
Ringkampf (30%)	—		Spezial	—	—	—	—	—	—
Tritt (40%)	—		1W6	—	—	—	—	—	—

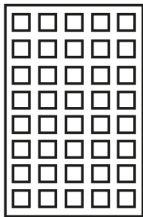
Magazin:



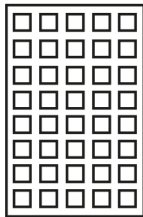
Magazin:



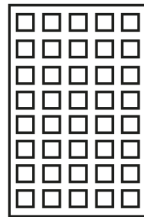
Magazin:



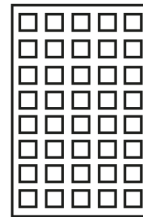
Magazin:



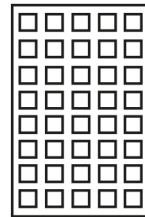
Magazin:



Magazin:



Magazin:



Ausrüstung	kg	wo getragen	Ausrüstung	kg	wo getragen
			Gesamtgewicht (kg):		
			TF (kg) / Überlastung:		
			GES / Bewegung pro Phase bei Überlastung:		



Persönliche Akte des Terranischen Sicherheitsarchivs

Bearbeitungsnummer Hauptarchiv Terra:

Name: Vorname: Geschlecht:

Geburtstag: Geburtsort: Heimatplanet:

Haarfarbe: Augenfarbe: Größe: Gewicht:

Unveränderliche Kennzeichen:

Figur: Familienstand: Alter:

Händigkeit: Konfession:

Monatliches Durchschnittseinkommen: Lernpunkte:

Ersparnis (Guthaben):

Gewöhnlicher Aufenthaltsort:

Ausbildung/Beruf/Diplome:

Militärdienst: ja/nein wann:

Militärischer Dienstgrad/Einheit:

Vorstrafen/Verwarnungen:

Hobbys:

Sonstige Beschreibungen:

Abkürzungen Spielerblatt 1:

STK (Stärke), GES (Geschicklichkeit), WIK (Willenskraft), KON (Konstitution), AUS (Aussehen), ERF (Erfahrung), GEW (Gewicht), INT (Intelligenz), PSI-Punkte (Psychische Widerstandskraft), Basis-TP (Basis-Trefferpunkte), TP (Trefferpunkte), PTF (Panzer-Transportfahrzeug),
* = Diese Fertigkeiten dürfen nur gelernt werden, wenn es auf dem Infoblatt Charakterklasse gestattet ist.

Abkürzungen Spielerblatt 2:

Fert.w. (Fertigkeitswert), Schad./SB (Schaden/Schadensbonus), TF (Tragfähigkeit), GES (Geschicklichkeit), FR/B (Feuerrate/Anzahl Kugeln Burst)